

ARX FATALIS

patch v1.15

COMPAGNIA: Arkane Studios

DIMENSIONI: 3.28 MB

DATA: 22/11/2002

Il patch v1.15 apporta i seguenti cambiamenti e migliorie:

- Risolto un errore legato agli ultimi driver Nvidia che faceva sì che i filmati 2D risultassero tutti neri (!)
- Opzione per la visualizzazione di una minimappa sullo schermo (l'avete chiesta, eccovela): premete il tasto 'M' o 'R' per attivarla/disattivarla
- Ottimizzazione del codice relativo ai salvataggi e al cambiamento di livello, con relativa riduzione dei tempi d'attesa
- Eliminato un baco relativo al "collegamento etereo" (Ethereal link)
- Ora si può specificare l'opzione forcetoggle=1 nel file di testo cfg.ini se si preferisce che le modalità "stealth" (furtiva) e "Magic" (magica) funzionino come "toggle", ovvero come interruttori on/off
- Eliminata una causa di crash del gioco durante i caricamenti
- Annichilito un bug relativo ai bauli di Gary
- Dopo l'attacco di Ylside, ora le guardie nel castello non russano più
- Non si può più rompere la porta d'ingresso del castello.
- Non capiterà più che il giocatore venga attaccato senza ragione nella taverna
- Ripulito qualche errore che affliggeva il sistema di cibaria (Food System)
- La guardia ribelle in piedi di fronte al negozio di Redset ora si comporta correttamente
- Le botole in Arx City non sono più interattive
- Eliminati un paio di banchi minori in Arx City (guardia) e nella forgia nanesca
- Eliminato un errore relativo agli oggetti magici che ora hanno il normale effetto positivo sui vostri punti ferita e mana quando aumentano l'intelligenza e la costituzione
- Eliminato un errore con le guardie del castello di Arx; poteva capitare che parlassero senza che si udisse alcun suono.